|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre: | Caso de Uso #04 – Recepción de Comandas | |
| Versión: | 1.0 | |
| Importancia: | Nivel Medio-Alto | |
| Escenario: | Escenario #04 – Recepción de Comandas | |
| Actores: | Cocineros de la Cafetería | |
| Precondiciones: | Un cliente ha realizado previamente su pedido. | |
| Flujo Normal: | ***ACTOR*** | ***SISTEMA*** |
| 3. El cocinero/a ve la comanda entrante y confirma su llegada pulsando un botón gráfico situado a la derecha de la propia comanda, cuyo color se rellena al pulsarlo.  4. El cocinero/a prepara el pedido, y cuando lo finaliza indica que ya está listo pulsando otro botón a la derecha y la comanda desaparece de la lista de pedidos pendientes.  6. El cocinero/a se dispone a preparar el siguiente pedido en la lista de pendientes si existe. | 1. El sistema envía a la Cocina el pedido hecho por el cliente para ser preparado.  2. El sistema de Cocina incluye la comanda recibida al final de la lista de pedidos pendientes  5. El sistema actualiza el estado del inventario automáticamente en función de los productos incluidos en el pedido ya preparado (menos ingredientes).  7. El Sistema manda el número de pedido a la pantalla de avisos, indicando que está listo para entregar. |
| Flujo Alternativo: | 4.a. Si el cocinero/a pulsa por accidente el botón de “pedido listo”, puede deshacer la acción con tan solo pulsar un botón de “Deshacer”.  5.a. En caso de que el sistema vea que no existen más existencias de un ingrediente, todos los productos relacionados con el mismo se marcaran como “Temporalmente No Disponibles” en el Sistema de los Clientes. | |
| Postcondiciones: | El camarero/a puede ver el aviso de comanda lista para llevarlo a la barra. | |
| Referencias: | Precondición: CdU#2 – Inicio de Sesión (Compra) o CdU#3 – Compra sin Registro  Postcondición: CdU#06: Traslado de Comida | |